

Изобретение относится к области электронных игр, предназначенных для стимулирования интереса детей к физической культуре и/или к выполнению физических упражнений.

Метод формирования навыков выполнения физических упражнений при проведении утренней гимнастики и в течение дня у детей, и система для осуществления метода заключаются в игре ребенка с игровым устройством, имитирующим жизнь виртуального друга, общее состояние последнего определяется оказанным вниманием, а именно кормлением и уходом за данным виртуальным другом, которое управляется ребенком с помощью органов управления игрового устройства. На общее состояние виртуального друга пропорционально влияет объективная двигательная активность ребенка, зависящая от активности и времени выполнения ребенком физических упражнений при проведении утренней гимнастики и в течение дня. Двигательная активность измеряется посредством измерительного устройства, встроенного в детские электронные часы, которые в конце дня подключаются к игровому устройству для передачи информации, накопленной в течение дня.

П. формулы: 2

Фиг.: 2